

Szkoła Podstawowa nr 31 w Białymstoku

ZAPOMNIANE GRY I ZABAWY

opracowanie w ramach
Narodowego Programu Rozwoju Czytelnictwa 2021

autor książki: uczniowie klas 8a i 8b

BABA JAGA PATRZY
 W grze powinno uczestniczyć przynajmniej kilka osób. Jedną z nich, nazywaną Babą-Jagą, znajduje się w pewnej odległości od reszty grupy i jest odwrócona tyłem lub ma zakryte oczy. Gracze biegają w kierunku Baby Jagi. Po wypowiedzeniu słów: raz, dwa, trzy, Baba Jaga patrzy, odsłania ona oczy lub odwraca się do graczy. Wszyscy uczestnicy zabawy zamierają – nie mogą się poruszać, mówić, śmiać się. Baba Jaga stara się ich sprowokować, np. rozmieszczać. Jeżeli ktoś się porusza lub zaśmieje, musi wrócić do punktu startu. Po chwili Baba Jaga znów zakrywa oczy i cyki się powtarza. Celem graczy jest dotarcie do Baby Jagi, gdy ona nie patrzy i dotknięcie jej. Zwycięzca zajmuje miejsce Baby Jagi.

GRA W KAPSLE
 Na czerni rysujemy tor: kredą lub kamieniem na podłożu, jutykiem na ubitej ziemi lub ogładzając piasek na obrzeżach piaskownicy. szerokość toru uzależniona jest od ilości uczestników – im więcej graczy, tym szerszy winien być tor. Zaznaczamy linię startu i linię ry i pomagamy nim może „dziać się” wszystkie tor może zakrecać, mocną ręką nasypać i szumnie z piasku, przeskoczyć z gałęzi, kamieni, szkiełki wodnej (dalek w ziemi zabezpieczony i wypełniony wodą albo zwykła kałuża). Zwiemy kapsle na starcie, jeden obok drugiego, wierzchnią stroną na spód i wrzucamy je w bokowy bok kapsla swamy się do przodu. Patrzymy na zmianę w sposób ściągamy się do mety. Wypadnięcie linii toru oznacza stratę kolejkę. Wygrywa ten, którego kapsle nie...

MANZO
 Na specjalnym polu do gry naprzeciw siebie stoją dwie drużyny (zwykle po 3 lub więcej graczy). Celem gry jest zdobycie mansa, czyli bazy przeciwnika oznaczonej na narożniku pola drużyny przeciwnej. Aby to zrobić, należy opuścić pole swojej drużyny przez tak zwany korytarz, następnie obieć pola obydwu drużyn (nazywane czasem labiryntem), dostać się na pole drużyny przeciwnej i, wypowiadając jednocześnie słowo manso, dotknąć bazy. Grę można zakończyć na jednej rundzie, bądź prowadzić ją do określonej liczby zwycięstw.

Gra: 21 Koszykówka
 Wyjaśnienie: Ustawia się między sobą kolejkę rzutów. Pod koszem ustawia się 3 linie. Z jakiej linii trafi się do kosza tyle punktów się zdobędzie. Z najbliższej kosza lini jest 1 pkt. Z dalszej 2 pkt. i z najdalej za 3 pkt. kto pierwszy zdobędzie 21 pkt wygrywa. Osoba pierwsza w kolejkę zaczyna z lini nr. 2 lecz rzuca tylko za 1 pkt. na początek. Jeżeli osoba już trafi to może wykonać nieskorzystność rzutów dopóki nie trafi. Po trafieniu osoba nie trafi w tarczę to traci wszystkie punkty. Gdy trafi w tarczę, ale nie do kosza to następna osoba z kolejkę ustalaną na początku musi złapać piłkę. Z tamąd skąd złapie musi oddać strzał. Jeżeli trafi to znów wybiera z jakiej linii chce rzucić i za ile. Jeśli nie trafi w tarczę to osoba następna w kolejkę ma tylko 3 kroki z pod kosza, żeby się przemieścić i oddać rzut. Kto zdobędzie 21 punktów wygrywa.

Baba Jaga Patrzy
 Gracze biegają w kierunku Baby Jagi. Po wypowiedzeniu słów: raz, dwa, trzy, Baba Jaga patrzy, odsłania ona oczy lub odwraca się do graczy. Wszyscy uczestnicy zabawy zamierają – nie mogą się poruszać, mówić, śmiać się. Baba Jaga stara się ich sprowokować.

„SZCZUR”
 TEREN : DOWOLNY PŁASKI OBSZAR
 LICZBA GRACZY : +3
 AKCESORIA : DŁUGA SKAKANKA/LINA/GRUBY SZNUR
 REGUŁY GRY :
 JEDEN Z UCZESTNIKÓW TRZYMA JEDEN KONIEC SKAKANKI NISKO NAD ZIEMIĄ I KRĘCI NIĄ OBRACAJĄC SIĘ WOKÓŁ WŁASNEJ OSI. POZOSTALI UCZESTNICZY STOJĄ W KOLE DOOKOŁA OSOBY KRĘCĄCEJ. KTO SKUSI, ZASTĘPUJE OSOBĘ ZE ŚRODKA I PRZEJMUJE KRĘCENIE SKAKANKĄ LUB ODPADA I GRA SIĘ DO OSTATNIEGO SKACZĄCEGO UCZESTNIKA.

Skłoda Podstawowa nr 31 w Białymostku

MANZO
 Na specjalnym polu do gry naprzeciw siebie stoją dwie drużyny (zwykle po 3 lub więcej graczy). Celem gry jest zdobycie mansa, czyli bazy przeciwnika oznaczonej na narożniku pola drużyny przeciwnej. Aby to zrobić, należy opuścić pole swojej drużyny przez tak zwany korytarz, następnie obieć pola obydwu drużyn (nazywane czasem labiryntem), dostać się na pole drużyny przeciwnej i, wypowiadając jednocześnie słowo manso, dotknąć bazy. Grę można zakończyć na jednej rundzie, bądź prowadzić ją do określonej liczby zwycięstw.

-po wybiegnięciu z labiryntu, zawodnicy nie mogą walczyć;

PODCHODY
 Rodzaj prostej gry terenowej dla dzieci młodzieży, często organizowanej na obozach harcerskich. W najmniej złożonej postaci polega na tym, że jedna grupa ucieka, zostawiając po drodze strzałki ślady i zadania do rozwiązania, a druga grupa musi ją złapać. Zasady gry: Grupa pościgowa wyrusza 15-30 min. po grze uciekającej. Należy odnaleźć i rozwiązać wszystkie pozostawione przez pierwszą grupę zadania. Drużyna uciekająca wygrywa, kiedy zadania nie zostaną rozwiązane. Drużyna pościgowa wygrywa, kiedy złapie drużynę uciekającą przed dotarciem do określonego celu. W podchody gra się późną porą, najwcześniej w nocy.

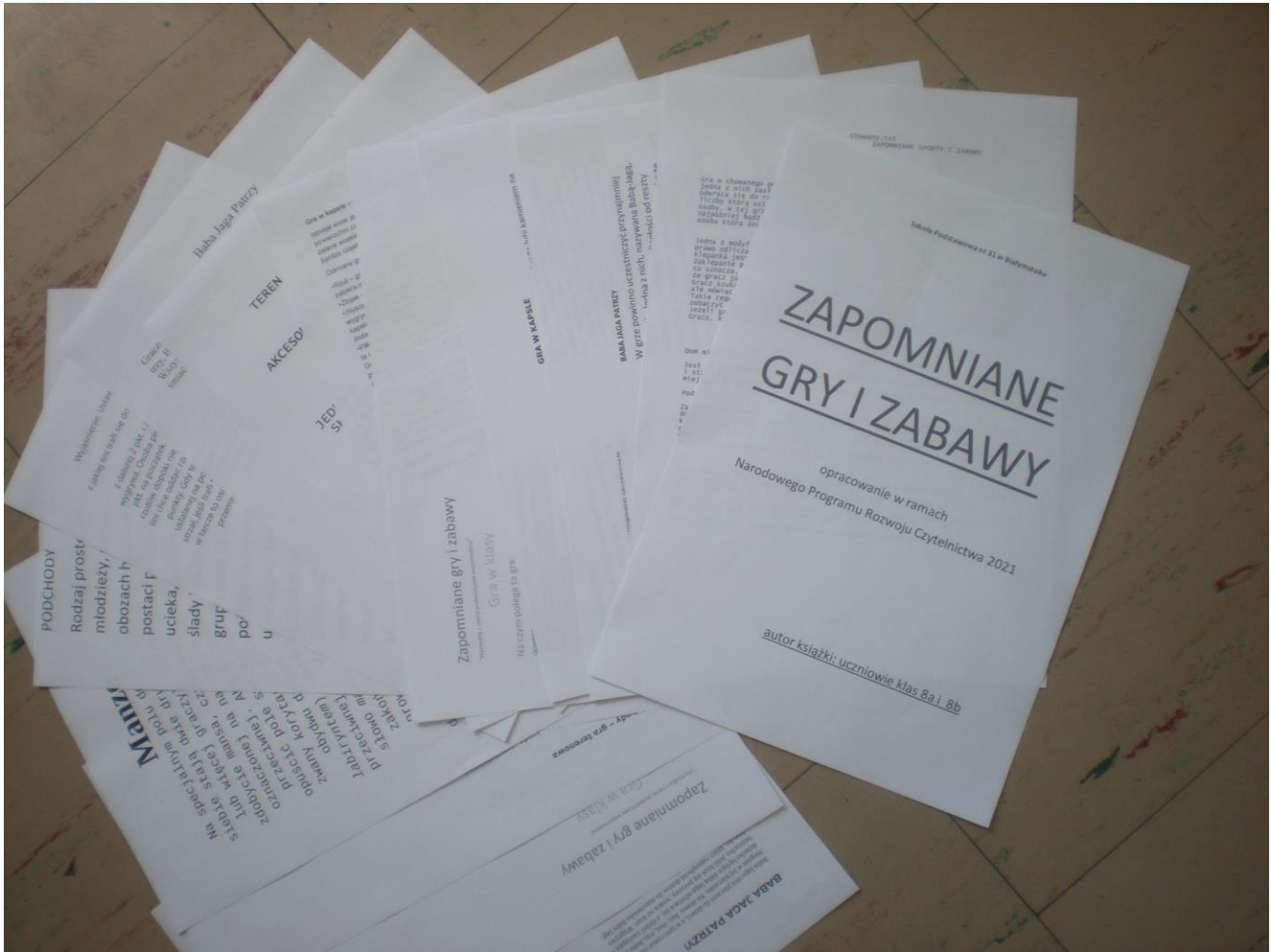
BABA JAGA PATRZY!
 Baba Jaga stoi plecami do dzieci, a w tym czasie reszta grupy biega w jej kierunku. Na słowa: Raz, dwa, trzy, Baba Jaga patrzy! dzieci będąc Babą Jagą odwracają się, a dzieci zastygają w bez ruchu. Jeśli ktoś się porusza, wraca na start. Wygrywa dziecko, które najszybciej dotrze do stanowiska Baby Jagi.

ZAPOMNIANE GRY I ZABAWY

opracowanie w ramach Narodowego Programu Rozwoju Czytelnictwa 2021

autor książki: uczniowie klas 8a i 8b

zapomniane gry i zabawy
 Gra w klasy
 GRYM polega ta gra:
 Wszyscy stoją w kole i...
 Wszyscy stoją w kole i...
 Wszyscy stoją w kole i...



PODCHODY

Rodzaj prostr
młodzieży,
obozach h
postaci f
ucieka,
ślady
grup
po

Małpiki
Na specjalnym polu
staje skąd i gdzie
zdobycie materiału
oznaczonej na
opcje i koty g
zabawy w gry
przez wymi
słowa i pr
zabawie

Baba Jaga Patrzy

TEREN

AKCESÓR

JEDY SI

Gra w klasie
Igraszki...
Ciepłota g
zabawy g
zabawie g
zabawie g
zabawie g

Zapomniane gry i zabawy

Gra w klasie
Na czym polega ta gra?

GRA W KLASIE

BABA JAGA PATRZY
W grze powinno uczestniczyć przynajmniej
... licząc od osoby

... licząc od osoby

ZAPOMNIANE GRY I ZABAWY

opracowanie w ramach
Narodowego Programu Rozwoju Czytelnictwa 2021

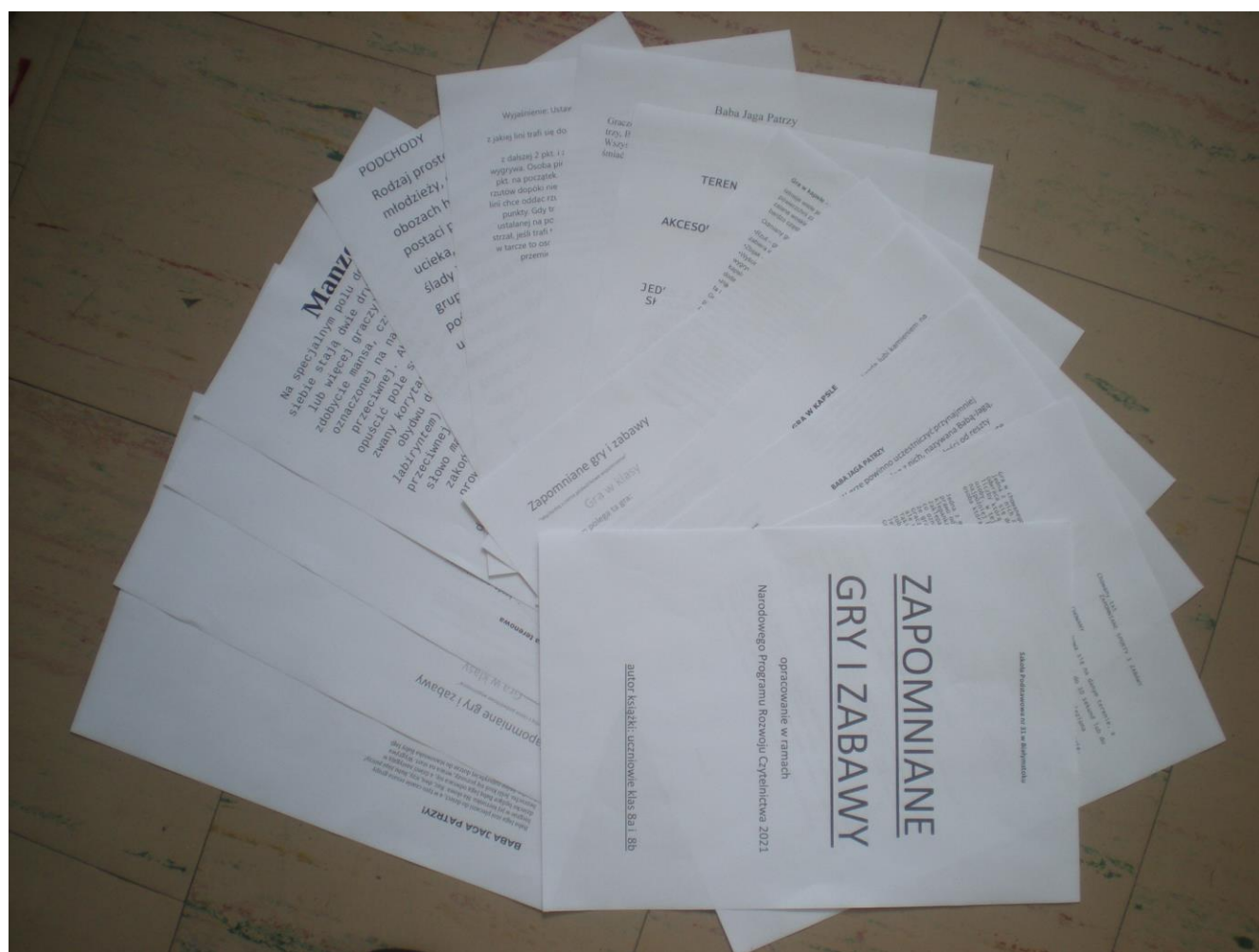
autor książki: uczniowie klas 8a i 8b

Ciepłota g
zabawy g

Szkola Podchorążych nr 31 w Budyminie

Dop w
pisz
niej
pod
pod
pod

Gra w klasie
Igraszki...
Ciepłota g
zabawy g
zabawie g
zabawie g



Uczniowie klasy VIII b wzięli udział w projekcie “Zapomniane gry i zabawy”. Na podstawie źródeł: Internetu i literatury dostępnej w bibliotece szkolnej (np. "Gry i zabawy z dawnych lat" Katarzyny Piętki), wyszukali i wybrali opisy dawnych gier i zabaw, w które bawili się ich rówieśnicy wiele lat wcześniej. Były to m.in.: podchody, “Baba Jaga patrzy”, ”Szczur”, gra w kapsle, gra w klasy, “Manzo”. Uczniowie klas VIII spisali zasady tych gier i zabaw na kartkach formatu A4, a po zebraniu ich powstała książka pt. “Zapomniane gry i zabawy”. Niektóre z nich zostały przez uczniów wypróbowane na podwórku i sprawiły im dużo radości!